**<超快速> HTML5遊戲app開發免費講座**

隨著智慧手機，平板電腦的興起，app遊戲已成為大眾生活的一部份。

不管是排隊，搭車，或是休息時間，我們都會看到專心點擊螢幕的遊戲玩家。

放眼未來，製作手機app勢必會是多媒體從業人士所掌握的技能，不僅app的質量要佳，開發速度更要快，才能在眾多作品中脫穎而出。

本次由ZAGAMA INC.若加碼公司協同C2引擎工作坊為提升校園遊戲開發實務入門實作經驗，為大家介紹一套快速且完整的HTML5遊戲製作流程，現場讓你的作品在手機上呈現。課程使用Construct 2遊戲引擎(簡稱C2)，具有高模組化與可視化兩大特性。C2可大幅縮短app的開發週期，易學易教，是近年來國內外遊戲科系教學，參賽，製作論文的首選工具。本課程**不需要編寫程式的基礎**，歡迎各系所教師及專題研究生共同參與體驗與討論。

日期 : 2015/05/13 (三) 晚上19:30pm~21:00pm

地點: 輔仁大學 國璽樓九樓 產學育成中心

講師: 教學顧問 傅子恆老師

經歷: 傅老師專注於C2教學，活躍於兩岸C2開發者社群，是**國內第一本C2教材的作者**(由上奇資訊印刷出版中)。教學風格生動有趣，由簡入深，傅老師誠摯地邀請各位朋友參加此次C2引擎工作坊實務分享。

課程主題:

1. HTML5 vs Flash
2. C2簡介與成品遊戲體驗
3. 超快速遊戲app開發體驗
4. 我是**如何讓高中生在2個月內開發2款app**
5. 經典課程體驗 - 計算機app製作

注、本免費講座因場地人數限制不提供上機實作環境。請自備筆電參加，配合講師逐步講解將可提升課程吸收效率。

**活動報名網址** :

請至[**https://fb.me/DreamFamily**](https://fb.me/DreamFamily) 填寫 “<超快速> HTML5遊戲app開發免費講座 “ 之報名表單。提醒您，因場地人數與提高學員學習效率之要求，名額有限，報名從速。也請填寫報名表單，並收到確認信函，才算報名完成喔。